

**PROPOSTA DI VARIANTE AL PIANO URBANISTICO ATTUATIVO PER IL COMPARTO INDUSTRIALE DI WAMGROUP S.p.a.**

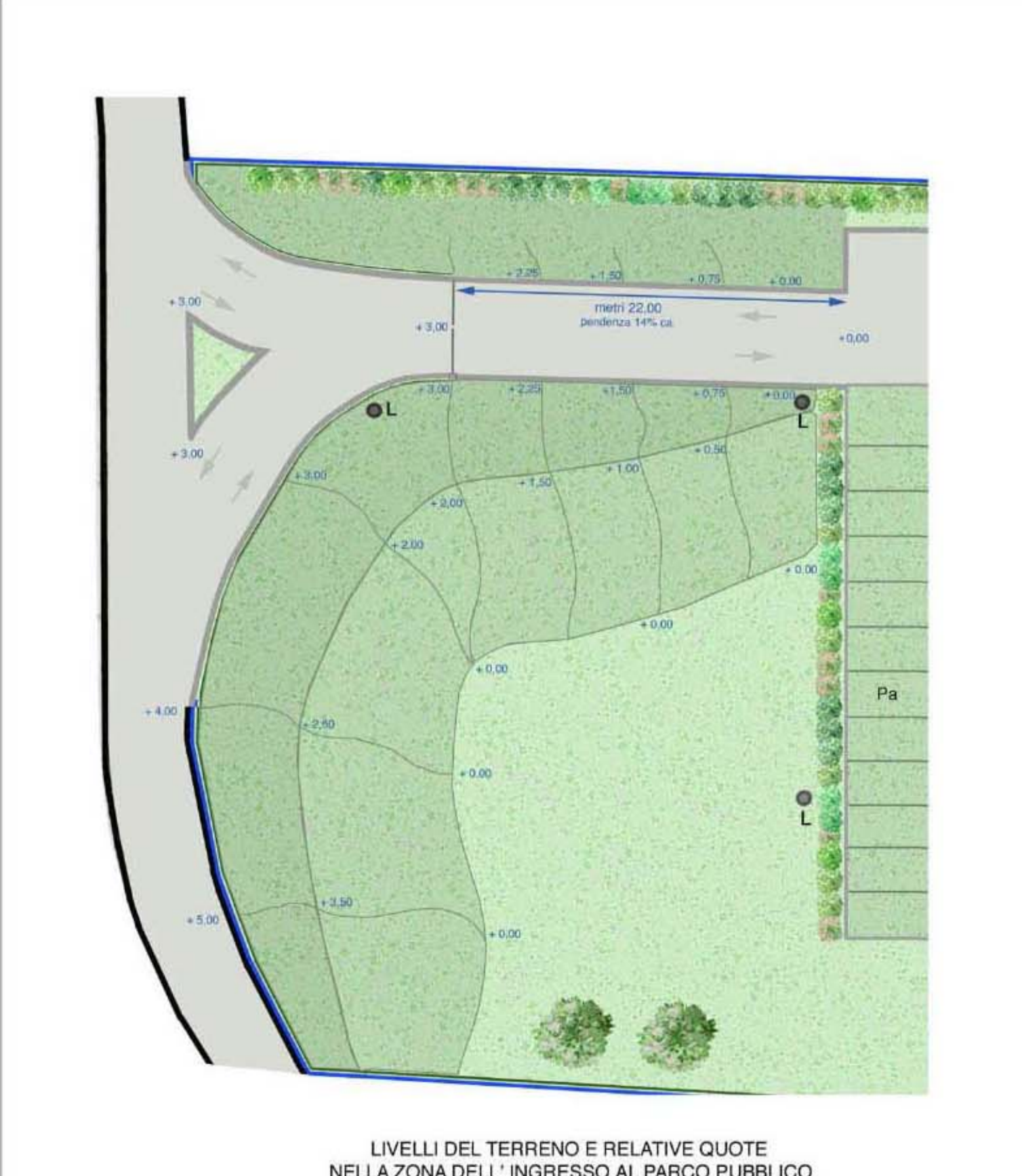
RESPONSABILE DEL PROGETTO: Arch. Franco Retecchi  
 RSE architetti



DOCUMENTO	OGGETTO	DATA
TAV.	STATO VARIATO	10/03/2014
ELABORATO	Attrezzature di progetto per il Parco di quartiere	Aggiornamento
19b		
PROPRIETA'	WAMGROUP S.p.a Via Cavour, n° 338/a - 41032 Ponte Motta - Cavezzo (MO)	



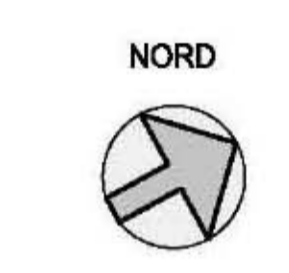
AREA GIOCHI - INGRANDIMENTO IN SCALA 1:200



LIVELLI DEL TERRENO E RELATIVE QUOTE NELLA ZONA DELL'INGRESSO AL PARCO PUBBLICO



VEDUTE DELL'AREA ALLO STATO ATTUALE  
 FOTO n°1 FOTO n°2  
 FOTO n°3 FOTO n°4



PLANIMETRIA IN SCALA 1:300



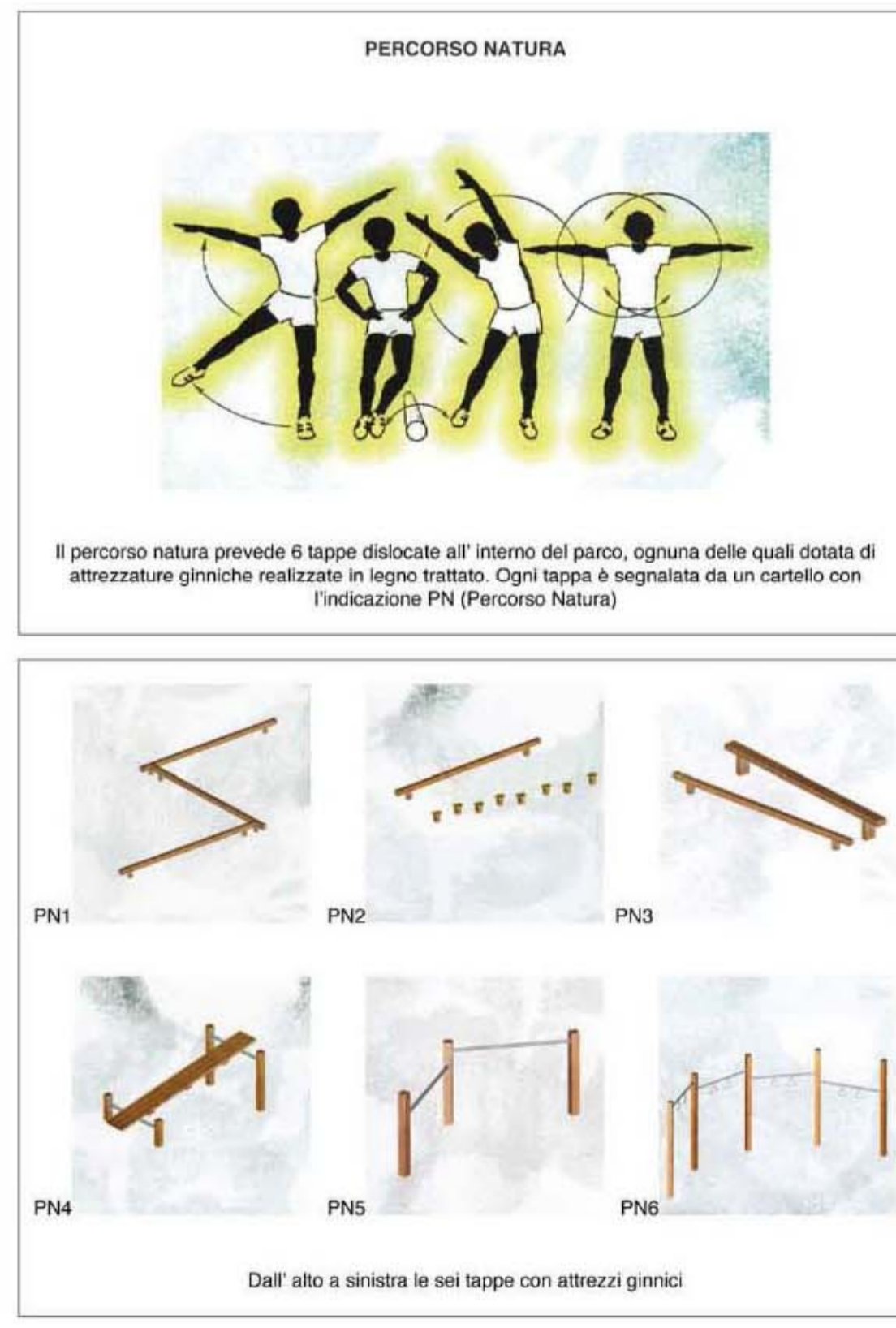
CP. Cestino prta-rifiuti F: Fontanella in ghisa (per bambini e per adulti) G: Gazzebo quadrato, in legno. PI: Panche con tavolo (per bambini e per adulti) PB: Portabicicletta P: Panchina in metallo verniciata L: Lampioni



GIOCHI NEL PARCO DI QUARTIERE  
 01. 02. 03. 04. 05. 06. 07. 08.



PAVIMENTAZIONI PREVISTE NELL'AREA  
 Pd Percorso pedonale pavimentato in asfalto colorato di larghezza 100 cm, inclusi i corridoi di contenimento. CP Percorso ciclo-pedonale di larghezza cm. 270 (inclusi i corridoi), con manto di copertura in asfalto colorato. M. Massetto autobloccante, previsto nelle aree di pertinenza del roveree attrezzi e intorno alle panchine.  
 PAVIMENTAZIONI NELLE AREE GIOCHI E NEL PARCHEGGIO  
 Al Pavimentazione realizzata con rivestimento antitrauma (spessore variabile tra 40 e 75 mm, in relazione al livello di rischio caduta). P. Parcheggio realizzato con alveolare inerbite.



PERCORSO NATURA  
 Dall'alto a sinistra le sei tappe con attrezzi ginnici